

JEOPARDY - ELLER VAD VAR EGENTLIGEN PROBLEMET?

Lucia Crevani,
Christoph Haug
Carina Söderlund
Anna Uhlin

JEOPARDY - ELLER VAD VAR EGENTLIGEN PROBLEMET?

Den här workshopen är inspirerad av TV-programmet Jeopardy. Workshopen går ut på att deltagarna får en "lösning" presenterad, en rekommendation för hybridmöten, och behöver själva snabbt gissa vad problemet var som denna lösning var svar på.

Syftet är att utforska "sanningar" om hybridmöten och att utveckla en större medvetenhet kring hur de vanliga rekommendationerna kan användas, eller inte användas. Detta görs genom att fördjupa sig i de problem som ligger "bakom" vanliga rekommendationer om hybridmöten för att kunna synliggöra och därmed diskutera den komplexitet som finns i hybridmöten.

Förberedelse

- En lista med rekommendationer att använda under workshopen behöver skapas – den bör innehålla 10 till 20 rekommendationer. Detta kräver att en eller flera deltagare i förväg letar efter rekommendationer för hur hybridmöten bör förberedas och genomföras och sammanställer en lista. Internet är fullt av sådana rekommendationer! Ni kan gärna fokusera på de rekommendationer som har med ett visst tema att göra om ni vill arbeta mer med ett specifikt tema (teknik eller roller exempelvis).

- Deltagarna delas upp i grupper om 3-4 personer. Det behövs en moderator för hela workshopen samt en moderator per grupp.
- Varje moderator leder diskussionen i sin grupp, håller koll på tiden och ger alla möjlighet att prata. Varje moderator får listan med alla rekommendationer.
- Antal rekommendationer att diskutera varierar beroende på hur mycket tid ni har till ert förfogande. Vi föreslår minst 8 rekommendationer och gärna upp till 15.
- Deltagarna behöver papper och penna. Alla behöver en laptop om någon deltar på distans.

Tidsåtgång

Workshopen tar mellan 40 minuter och 1,5 timme beroende på antal rekommendationer som ni går genom. Diskussionen kring varje rekommendation ska vara kort (3-4 minuter) för att skapa och behålla energi i workshopen.

Workshopen

- Den som modererar hela workshopen introducerar det som kommer att ske och förklarar kort att de rekommendationer som kommer att diskuteras är lösningar

till outtalade problem. Deltagarna delas in i grupper (3-4 deltagare/grupp). För varje grupp finns det en moderator. Varje grupp kommer att arbeta i ett eget breakout-room om workshopen är digital.

- Moderatoren i varje grupp:
- Läser högt den första lösningen, d.v.s. en rekommendation från den lista som har sammanställts och postar den i chatten om workshopen är digital eller lägger upp på skärm om workshopen är IRL.
- Ber deltagarna skriva 3-4 ord på ett papper som sammanfattar problemet "bakom lösningen", d.v.s. varför rekommendationen finns.
- Tar tid, max. 40 sekunder, och kontrollerar så att alla är klara.
- Uppmanar deltagarna att visa sina ord för varandra. Om någon är med på distans behöver alla deltagare ha sina laptops påslagna så alla kan visa sina ord i respektive kamera.
- Säger högt vilka ord som är lika respektive olika
- Ger ordet till en av deltagarna som förklarar och motiverar sina ord för de övriga.
- Ger ordet till en annan deltagare, gärna någon som skrivit andra ord.
- Frågar om några ord saknas, i så fall vilka?
- Summerar orden och fråga deltagarna om det stämmer.
- Efter det är det dags att gå vidare med nästa rekommendation
- För att hålla tempo bör man inte stanna på en rekommendation mer än 3-4 minuter.

Workshopen avslutas

Moderatorn ber alla grupper att dela med sig av reflektioner från denna övning och leder en avslutande gemensam reflektion.

Den här reflektionsguiden är ett resultat av den forskning vi gjort i det tvååriga projektet InPro-Hym (INkluderande och PROduktiva HYbrida Möten). Guiden bygger även på vårt arbete i forskningsprojekten MnC (Meetings and Community in the postdigital era) och MeetWell (Leadership and Employee Well-Being in Virtual and Hybrid Meetings). InPro-Hym har genomförts i samarbete mellan Mälardalens universitet, Göteborgs universitet, Hitachi Energy och Västerås kommun. Projektet har finansierats av Vinnova.

Vi är tacksamma för den generositet med vilken anställda på Hitachi Energy, Västerås kommun och även Arbetsförmedlingen har deltagit i projektet och vi vill särskilt tacka Carl-Ove Kolmodin, Jörgen Sandström, Anette Gustafsson och Ylva Thim för deras bidrag. Vi vill även rikta ett stort tack till referensgruppen.

2024

Formgivning: Davina Makuiza



VÄSTERÅS STAD

HITACHI
Inspire the Next

 **Hitachi Energy**



GÖTEBORGS
UNIVERSITET

MD
Mälardalens
universitet **U**